



# Kierownik Projektów Informatycznych

Zadaniem Kierownika Projektów Informatycznych jest efektywna organizacja grup i członków podległego zespołu wraz z efektywnym przypisaniem posiadanych zasobów, tak aby zrealizować cele projektowe w zgodzie z ustalonymi parametrami zakresu, czasu i kosztów. Wykonywanie takich zadań wymaga specyficznych kompetencji z zakresu technik zarządzania projektami (zarówno w przypadku rozwiązań pakietowych jak i rozwiązań dopasowanych do konkretnych potrzeb Klientów) oraz szeroką wiedzę z zakresu informatyki oraz systemów informatycznych.

Stanowisko to wymaga minimalnego doświadczenia zawodowego udokumentowanego czynną pracą w tym temacie na poziomie minimum 48 miesięcy. W przypadku niespełnienia powyższego warunku, kandydat może przystąpić do egzaminu, lecz w wyniku certyfikacji uzyska jeden z niższych stopni przed tytułem Kierownika Projektów Informatycznych

## **Przegląd wykonywanych zadań**

Głównym punktem zadań Kierownika Projektów Informatycznych jest umożliwienie ludziom pracującym w grupie projektowej efektywnej pracy nad dobrze określonymi tematami, oraz pozytywne wpływanie na wszystkich partnerów organizacji w celu zapewnienia, iż wszystkie czynniki dotyczące zakresu, czasu oraz kosztów są spełnione.

Bierze odpowiedzialność względem wszystkich partnerów biorących udział w projekcie: organizacji Klienta (pracodawcy, jak również Klienta zewnętrznego), organizacji projektu (komitetu sterującego projektem, grupy projektowej, kluczowych użytkowników, etc.), użytkowników docelowych oraz kontrahentów.

Określa oraz przeprowadza plany działania dla kolejnych faz projektu.

Identyfikuje oraz łagodzi skutki związane z zaistnieniem zdarzeń z zakresu szeroko pojętego ryzyka projektowego oraz zarządza nimi w sposób, który ma na celu uniknięcie wystąpienia ich w formie problemów projektowych.

Przeprowadza oceny oraz monitoring faz projektowych aby móc określić wartości mierzalne dla poszczególnych zadań, dyscyplin, oraz faz projektowych.

Motywuje członków grupy projektowej do efektywnej pracy.

Rozwiązuje problemy związane z komunikacją między grupami projektowymi, między ich członkami, oraz, w razie potrzeby, pomiędzy innymi partnerami w projekcie.

Negocjuje oraz zamyka kontrakty w obrębie grup projektowych jak również podwykonawców i zewnętrznych dostawców.

Na etapie trwania całego projektu zarządza jego budżetem (szczególnie w zakresie gospodarki czasem oraz przydziału środków pieniężnych).

Zarządza różnorodną zmianami występującymi w trakcie trwania projektu.

Zarządza zgodnością stworzonych artefaktów projektowych, prezentujących rezultaty zadań projektowych.

## **Kluczowe umiejętności behawioralne**

Rola Kierownika Projektu Informatycznego wymaga posiadania ogólnej wiedzy z zakresu IT, chęci ciągłego uczenia się, doskonałej umiejętności komunikowania się z ludźmi, zarówno w formie pisemnej jak i ustnej, oraz posiadania szerokiego zasobu bardziej szczegółowych umiejętności behawioralnych.

Zdolności dobrej współpracy są wymagane do stworzenia i utrzymywania dobrej grupy projektowej, dlatego też konieczna jest umiejętność rozumienia potrzeb grupy i stawiania ich jako priorytetowych.

Poświęcanie uwagi, umiejętność zbierania informacji, wrażliwość organizacyjna i handlowa są wymagane do szybkiego i dogłębnego rozumienia potrzeb Klientów oraz Partnerów.

Otwartość, wizjonerstwo, umiejętność przeprowadzania różnego rodzaju analiz, wyobraźnia, aktywność są wymagane formułowania oraz zatwierdzania rozwiązań projektowych.

Stale stawianie sobie nowych celów, umiejętność dostosowywania się do panujących, często stresujących warunków, determinacja, umiejętności z zakresu planowania i kontroli, budowania grupy i jej przewodzeniu są wymagane do realizacji założonych zadań.



**Polskie Towarzystwo Informatyczne**

Zarząd Główny

Al. Solidarności 82A m.5, 01-003 Warszawa

tel: +48 22 636 89 87 fax: +48 22 838 47 05

[www.eucip.pl](http://www.eucip.pl)

[info@eucip.pl](mailto:info@eucip.pl)